Jorge Luis Chuquimia Parra

**Generar una red neuronal (sin librerias) con tasa de aprendizaje 0.4, cuyo gradiente se refleje en el dataset iris ¿cuantas epocas requirio?.**

**Generar una red neuronal del juego tres en raya sin librerias.**

**Construya un agente inteligente que permita busquedas comparativas en una BD.**

**Sol**

<https://github.com/27jorge05/segundo-examen>